

Cuidados con RV en II Serious Games Camp

Cuidados enfermeros con videojuegos, realidad virtual (RV) y realidad aumentada (RA): resulta que estas tecnologías se están adentrando en el área de salud de una forma progresiva, incluso me atrevería a decir que dentro de poco será de manera exponencial. De hecho, se trata de una herramienta emergente que se está aplicando con éxito en varios centros sanitarios y a diferentes patologías.

Des de mi punto de vista, la enfermería, des de siempre, ha ido evolucionando de la mano de la tecnología. Por eso, no debemos perder la oportunidad de liderar este escenario que se nos presenta, al fin y al cabo somos las que más rato estamos a pie de cama del paciente, las que más conocemos su entorno familiar, sus preocupaciones y sus alegrías, sus aficiones y gustos, etc., y las que basamos nuestros cuidados en evidencia. Entonces, podemos aplicar estas nuevas tecnologías des del conocimiento enfermero, la cual cosa es una de las principales razones para que estas nuevas herramientas obtengan todo el éxito que se espera de ellas. La enfermera es una de las profesiones clave para que la experiencia que viva el paciente sea la mejor posible teniendo en cuenta sus condiciones. Y esta característica intrínseca de la profesión la tenemos que integrar con otros profesionales de ámbitos bien distintos, como son los creadores de videojuegos, programas de RV y/o RA. Entre todos co-crear, cruzar conocimientos, para sacar el máximo rendimiento y efectividad a estas herramientas cada vez más en alza.

Eventos como el que se presenta a continuación son los que dan visibilidad y hacen posible que seamos conscientes que la innovación enfermera está presente en este sector y que de una manera disruptiva los profesionales de la salud cuentan y tienen mucho que aportar.

El 21 y 22 de noviembre de 2019 tendrá lugar el II Serious Games Camp Terrassa, evento sobre videojuegos, realidad virtual y realidad aumentada aplicadas al área de salud .

El programa de esta segunda edición incluye interesantes novedades:

- 1. Ponencias y Showroom de empresas. 21 de noviembre de 9 a 14:30 horas.** Nuevos enfoques, nuevas experiencias y metodologías, casos reales y prácticos sobre cómo utilizar los videojuegos y la tecnología de RV y RA tanto mejorar la calidad de vida de las personas como para facilitar el desempeño de l@s profesionales de la salud.
- 2. Workshops. 22 de noviembre de 9 a 14:30 horas. A elegir entre:**
 - **Game Jam.** Experiencia formativa para conocer las fases y protocolos involucrados en el proceso de creación de serious games para la mejora de la adherencia en el paciente y la importancia de la co-creación por parte

de profesionales multidisciplinares.

- **VR Skills Training.** Experiencia formativa para dar a conocer cómo los videojuegos y la tecnología de realidad virtual inmersiva son un medio muy eficaz para ayudar a los profesionales de la salud a desarrollar competencias transversales.

Programa completo e inscripciones gratuitas en:

<http://terrassa.seriousgamescamp.es/>